

引人注目的身体交流技术

渡边 富夫

人机界面技术的主要目的之一就是通过信息机械的参与，促进人机之间相互交流的顺利进行。人机界面研究的基础是从关注母子间最为原始的相互交流开始的。1978年，人们开始尝试通过声音和图像来解析婴儿听到母亲的话而产生的四肢活动，并把这种相互交流的原理应用到人机界面研究中。至今，这项具有魅力的身体交流研究已经有了31年的历史。在这31年中，人们对母子间相互交流进行解析，对成人之间、群体之间的交流进行合成性解析，甚至将点头和手势等身体节奏间的共鸣导入到机器人和电脑数字角色中，进行了“心灵相通的身体交流系统E-COSMIC”的研究，开发出身体交流技术，通过共享对话双方的身体活动而体验到会话双方是合二为一的。该技术是解析理解、辅助创新以身体为媒介的交流技术，作为高度信息化社会的生活信息技术备受关注。其中，通过声音引导自动生成丰富多样的交流动作的技术被称为iRT(Information and Robotics Technology)。我们把这项技术导入到人们经常接触到的机器人、玩具、手机、网络等的音声界面以及游戏软件和音声识别软件中，就可以实现从教育、福利到娱乐领域的广泛应用。以该技术为基础，科学技术振兴机构战略性创新研究推进事业(JST CREST)计划从2006年起用5年时间推进“引人注目的身体交流信息场的形成与控制技术”的研究与开发。